

# CSS 2.1<sup>1998</sup>

CASCADING STYLE SHEET  
Feuille de Style en Cascade

## A\_ QUI DÉFINIT LES STYLES ?

- 1 le navigateur (réglages éditeur)
- 2 l'utilisateur (préférences, déficience visuelle ?)
- 3 le site (CSS internes)

## B\_ OÙ SE TROUVENT LES STYLES ?

- 1 dans l'en-tête (head) de la page HTML
- 2 dans un fichier externe (.CSS)

## C\_ COMMENT ON ÉCRIT UN STYLE ? attention de bien respecter le code

**selecteur { propriété : valeur ; }**

exemple :

```
body {background-color : white ; font-size : 80% ;}
```

qui peut également s'écrire :

```
body {
    background-color : white ;
    font-size : 80% ;
}
```

## D\_ QU'EST-CE QU'UN SÉLECTEUR ?

- un sélecteur c'est un ensemble destiné à recevoir une règle (style)
- ça peut être une balise HTML (par exemple <BODY>) auquel cas le style s'appliquera à toutes les balises BODY sauf indication contraire ;
- ça peut être une classe, c'est à dire un ENSEMBLE NOMMÉ qu'on appliquera ensuite avec le code CLASS= (exemple <TD CLASS="ROUGE"> crée une cellule de tableau (TD) de classe ROUGE).

## E\_ QU'EST-CE QU'UN PSEUDO-ÉLÉMENT ?

- c'est un complément de classe. Il indique que le style s'applique quand une condition est remplie
- Les pseudos-éléments les plus utilisés concernent l'interaction :

**:link** lien inerte  
**:visited** lien visité  
**:hover** lien survolé  
**:active** lien actif

**selecteur:pseudo { propriété : valeur ; }**

## F\_ QU'EST-CE QU'UNE PROPRIÉTÉ ?

- c'est un des éléments sur lequel le style peut jouer, une fonction spécifique référencée et documentée par le W3C.
- il y a des propriétés de couleur, de registre typographique, de bordures, d'interaction...

## G\_ QUELLE VALEUR DONNER À UNE PROPRIÉTÉ ?

- en fonction de la propriété, la valeur peut être numérique, hexadécimale ou être définie selon certains termes référencés et documentés par le W3C.

par exemple la propriété "text-decoration" peut avoir comme valeur

- overline
- line-through
- underline
- blink
- none

## H\_ QUELLE UNITÉ UTILISER ?

- deux écoles, on peut utiliser des valeurs RELATIVES (pourcentages, cadratin) ou des valeurs ABSOLUES (pixels, millimètres)
- les opinions divergent mais il faut considérer l'évolutivité d'une mise en page en fonction de différents usages (écran, navigateur, préférences de l'internaute...)

**em** dimension relative (cadratin)  
ex : font-size : 0.8em ;

**px** dimension absolue (pixel)  
ex : font-size : 10px ;